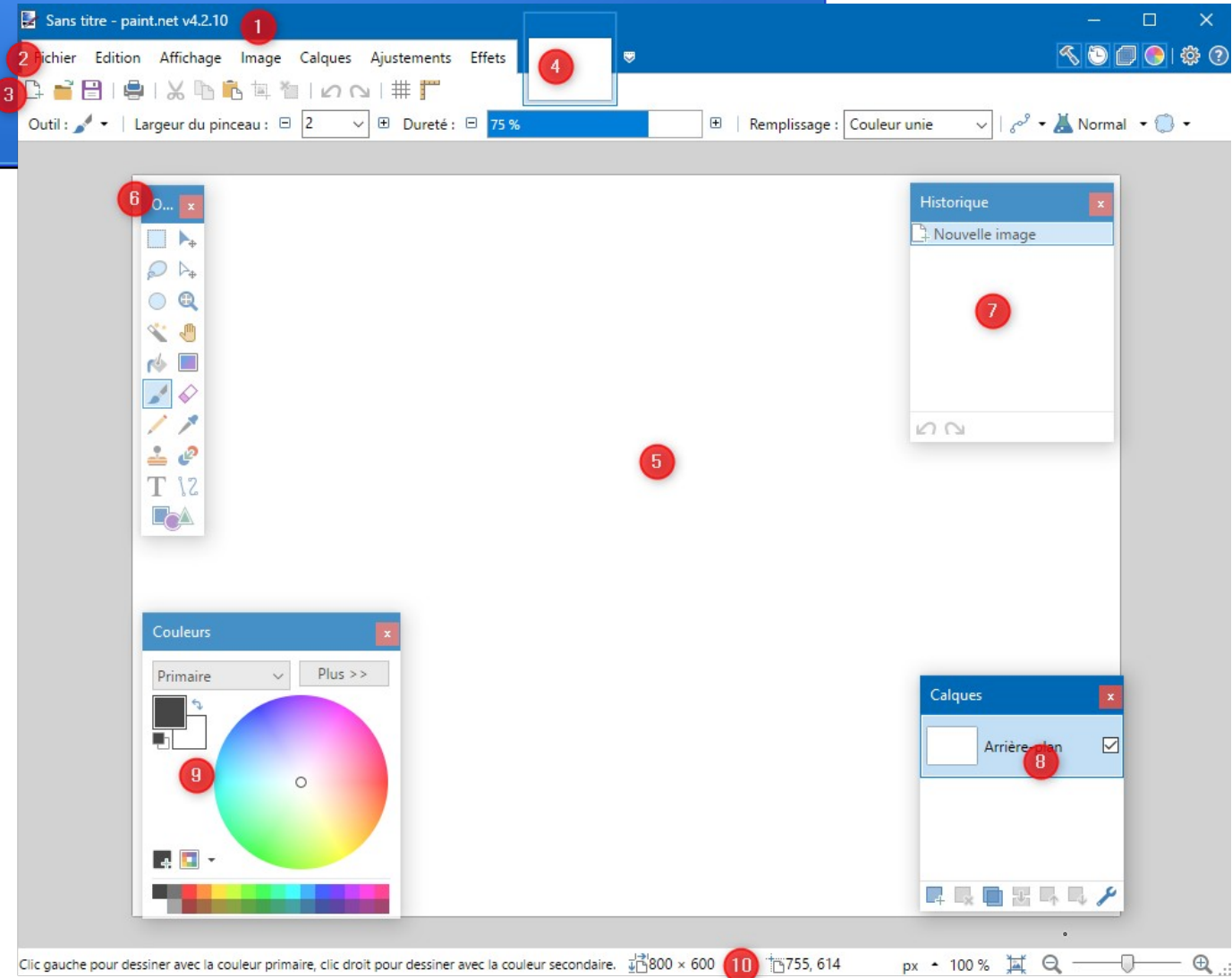


PAINT-NET

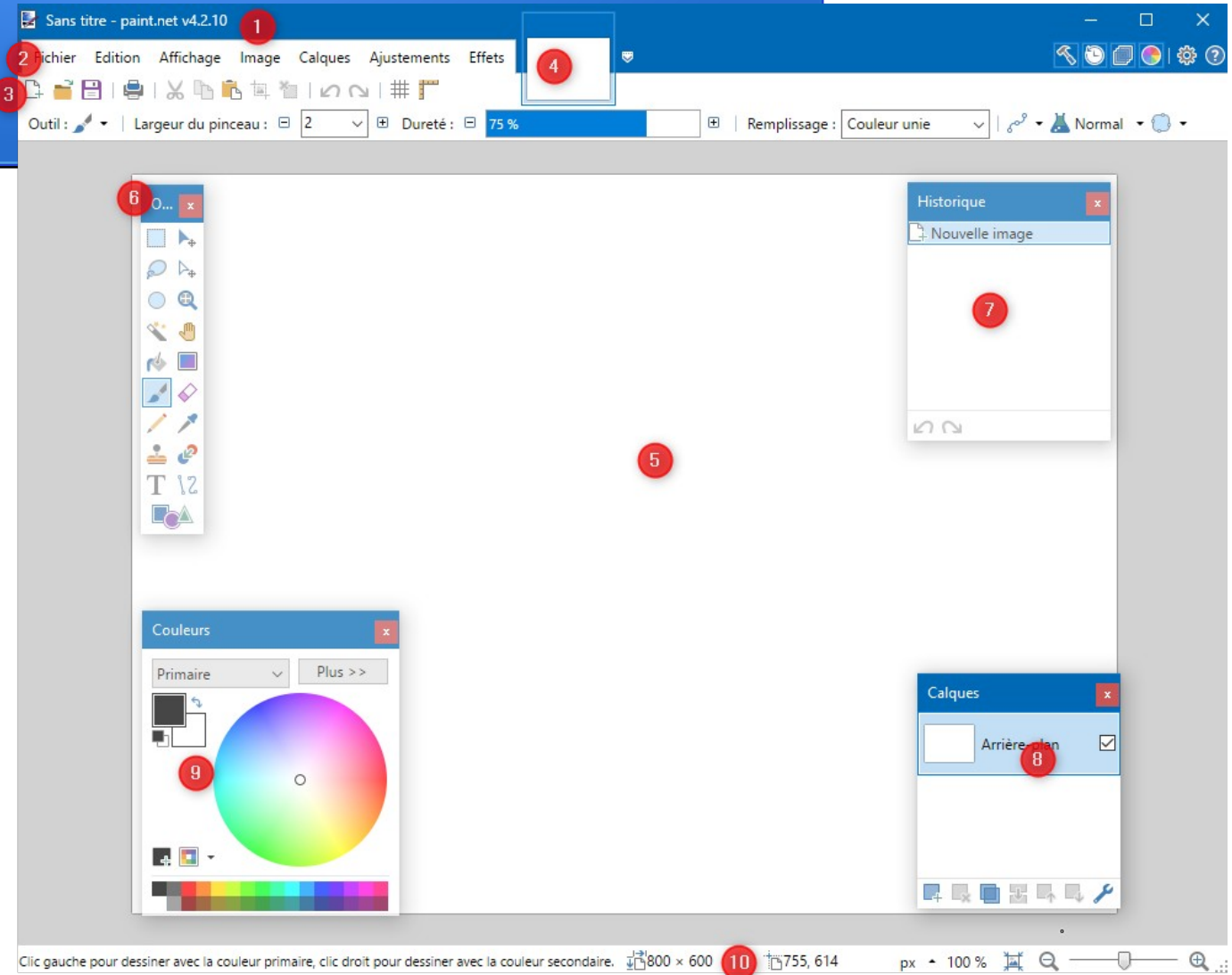
L'interface du logiciel



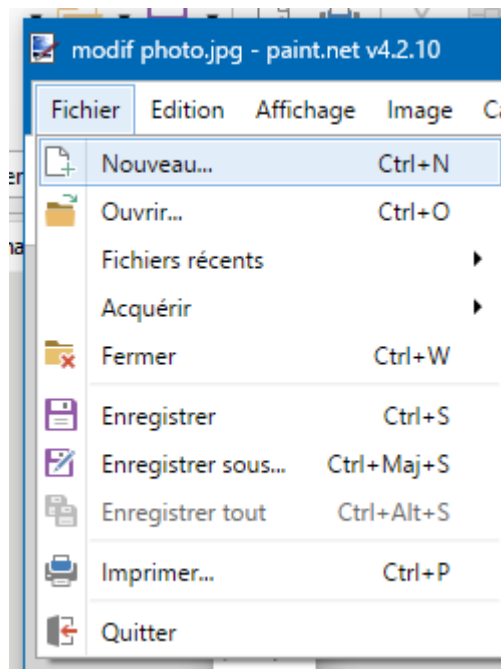
PAINT-NET

L'interface du logiciel :

- parties fixes : 1 à 4 – 5 et 10
- parties mobiles : 6-7-8-9



PAINT-NET – le menu 'FICHIER'



Créer une nouvelle image. Fera l'objet de démos

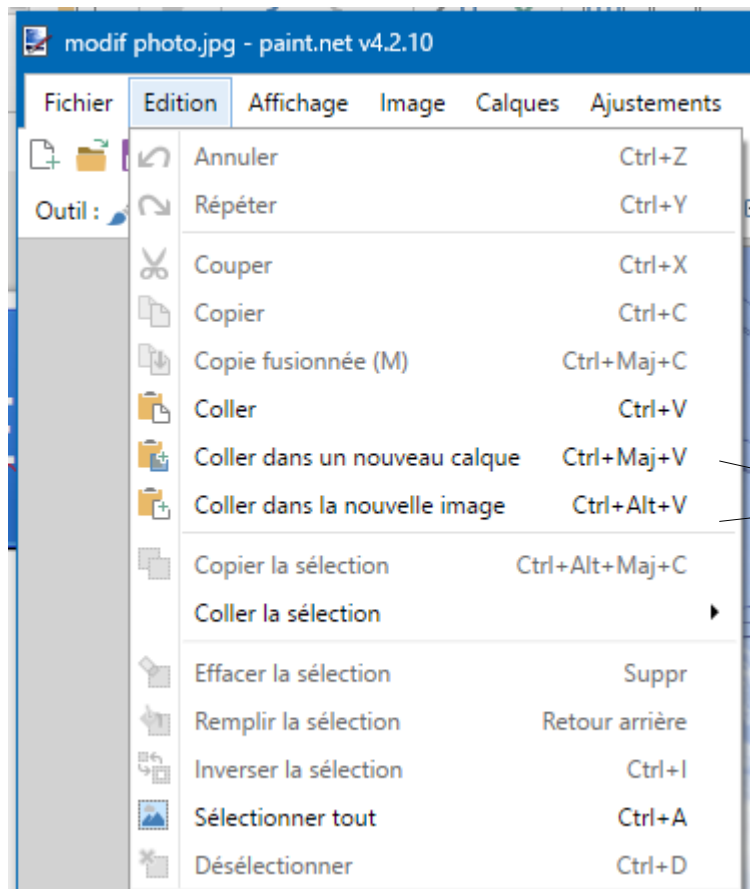
Pour récupérer une image existante

Image déjà ouverte

A partir d'un scanner ou d'un appareil photo

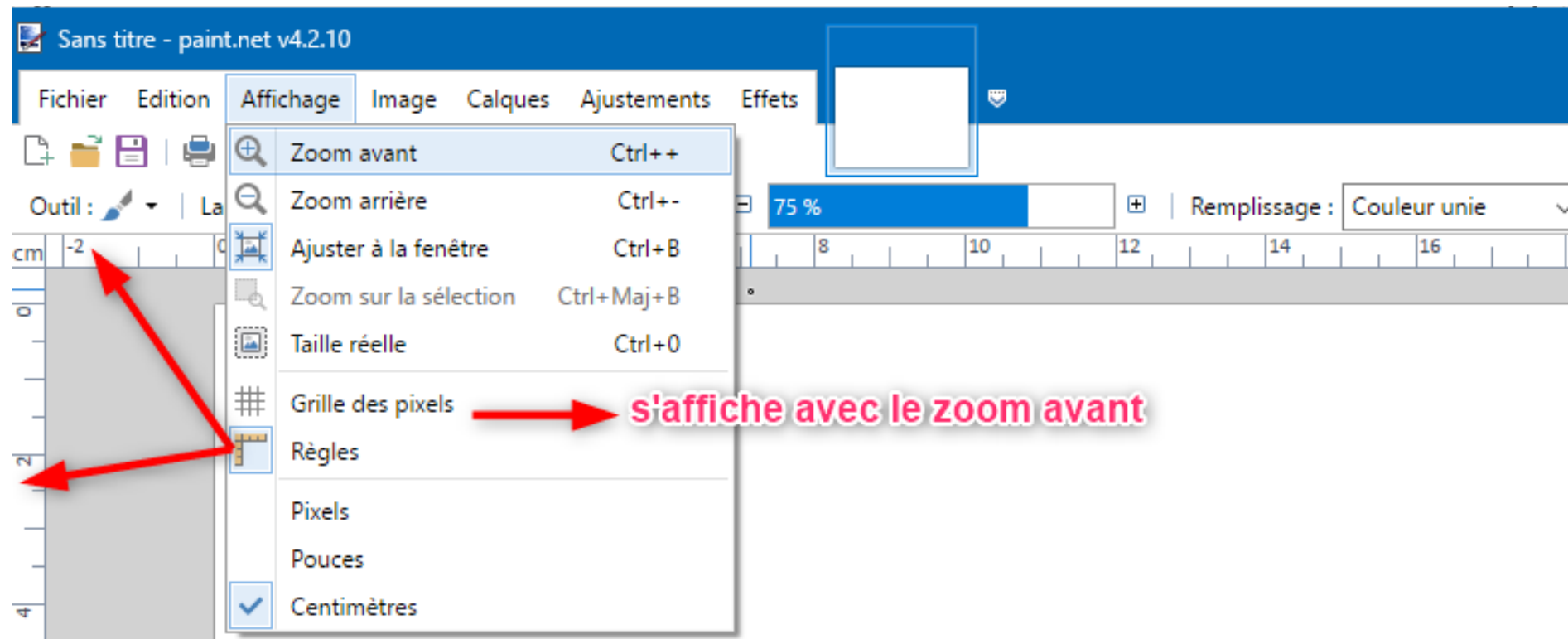
Enregistrer pour sauvegarder ou enregistrer sous pour faire une copie – Imprimer – Quitter

PAINT-NET – le menu 'EDITION'

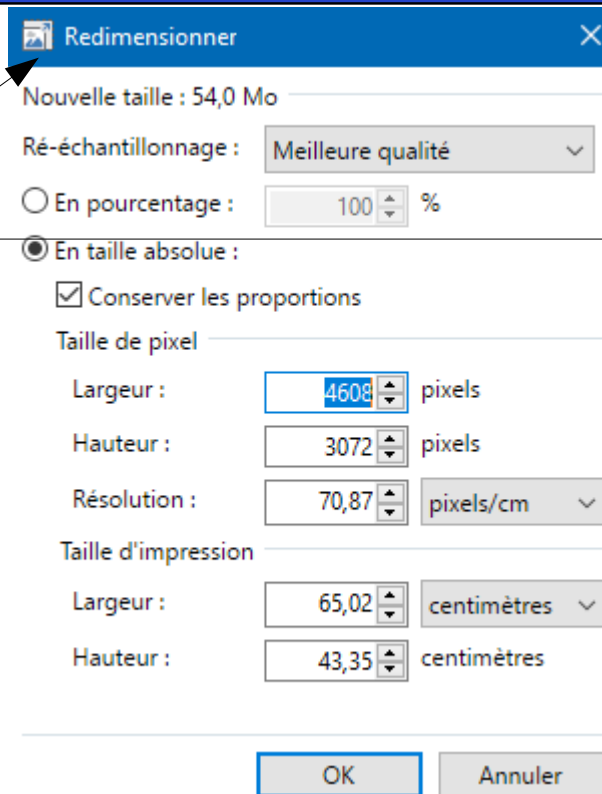
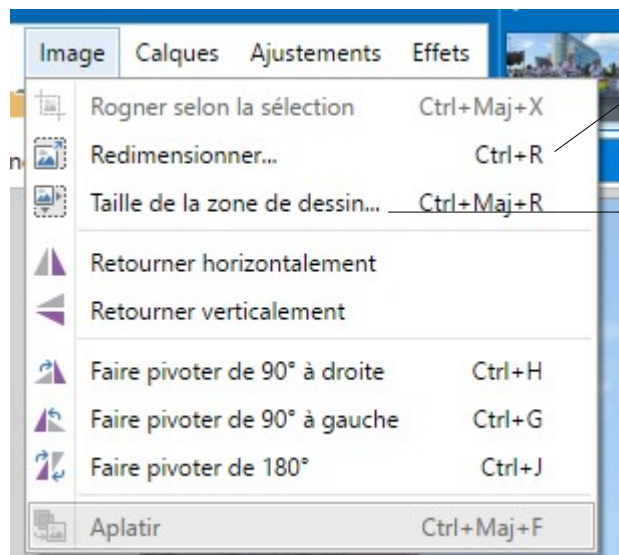


Pour juxtaposer plusieurs images dans 1 seule

PAINT-NET – le menu 'AFFICHAGE'

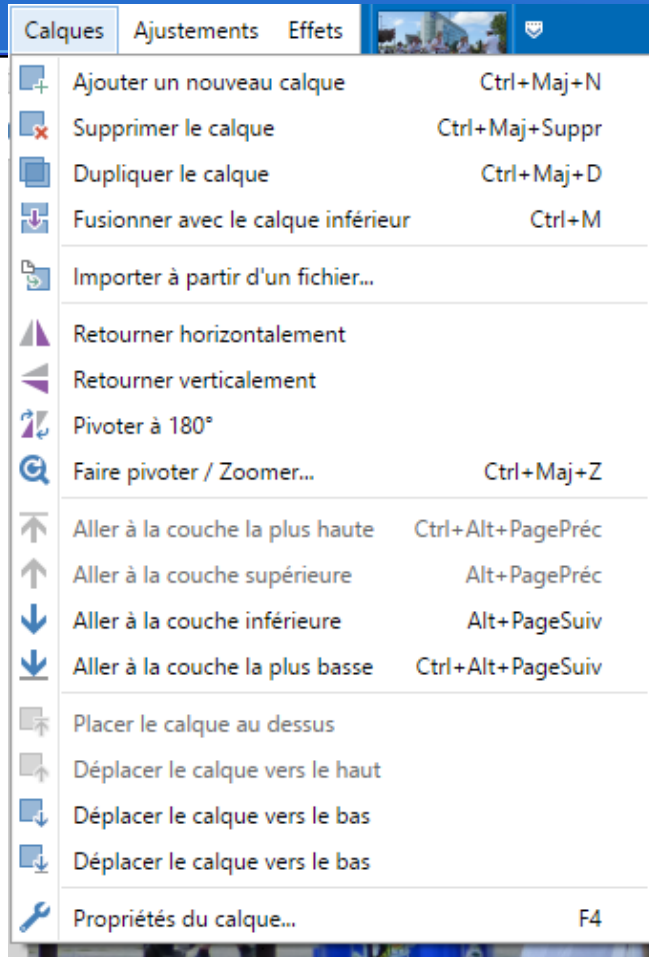


PAINT-NET – le menu 'IMAGE'



Sera vu ultérieurement

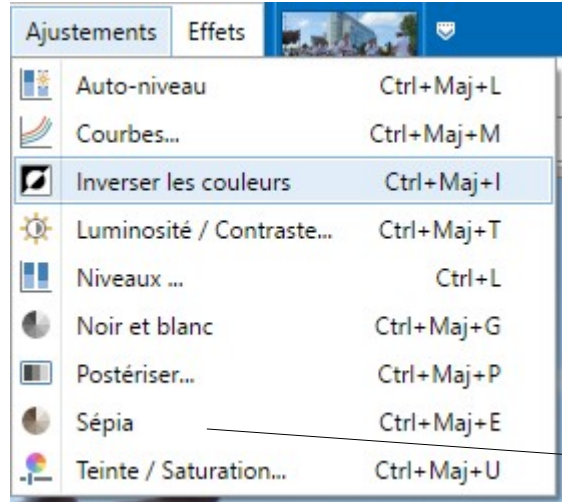
PAINT-NET – le menu ‘CALQUES’



PAINT.NET utilise des calques pour superposer des images sur une seule image. Exemple : ci-dessous



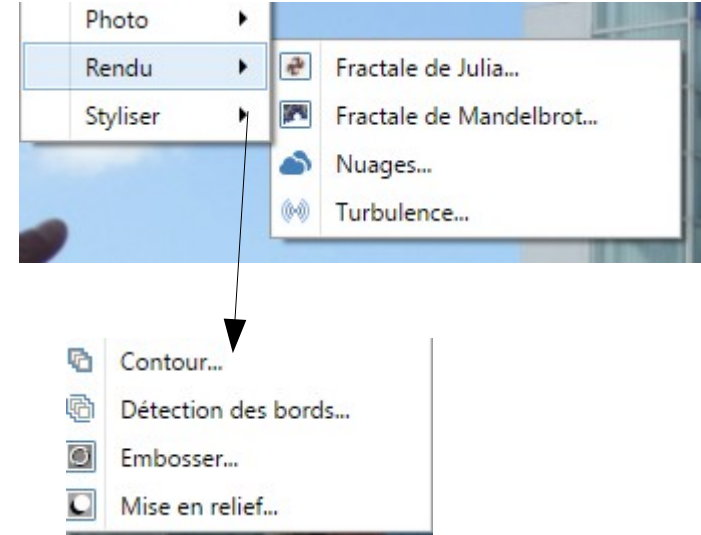
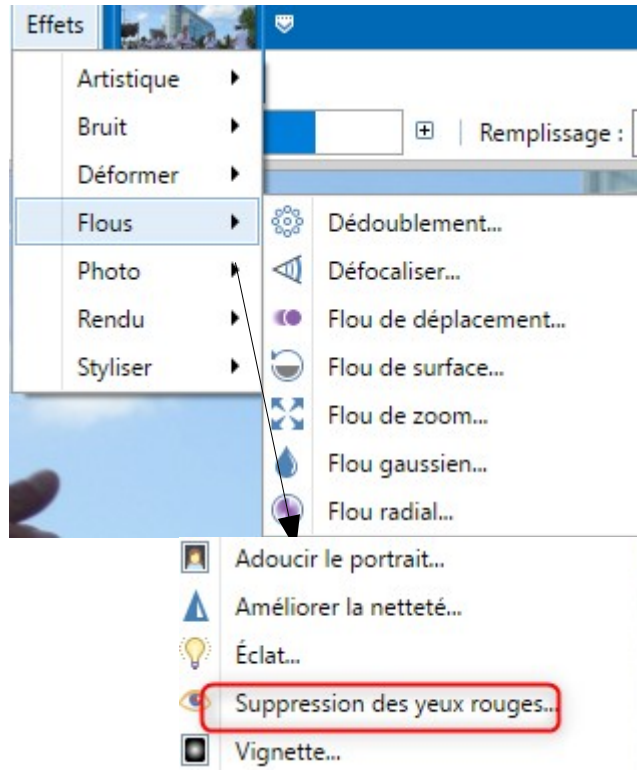
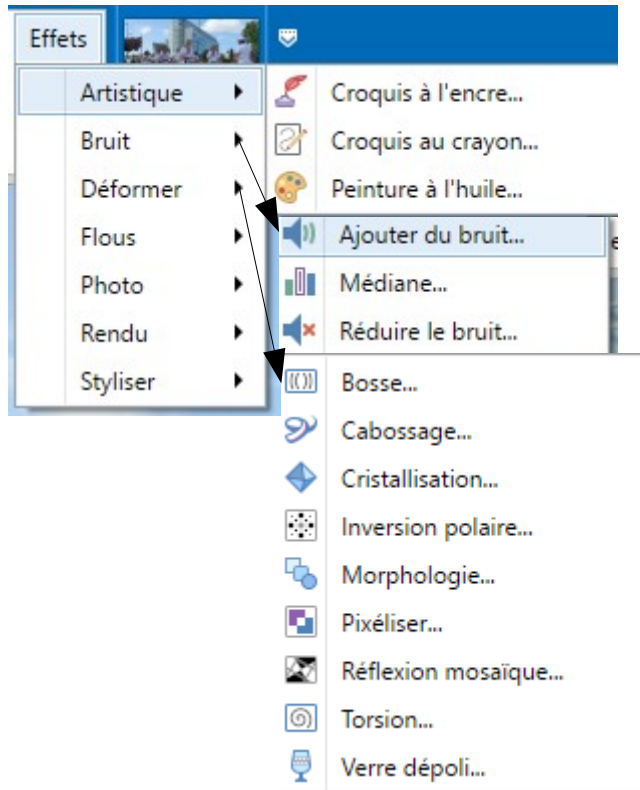
PAINT-NET – menu ‘AJUSTEMENT’



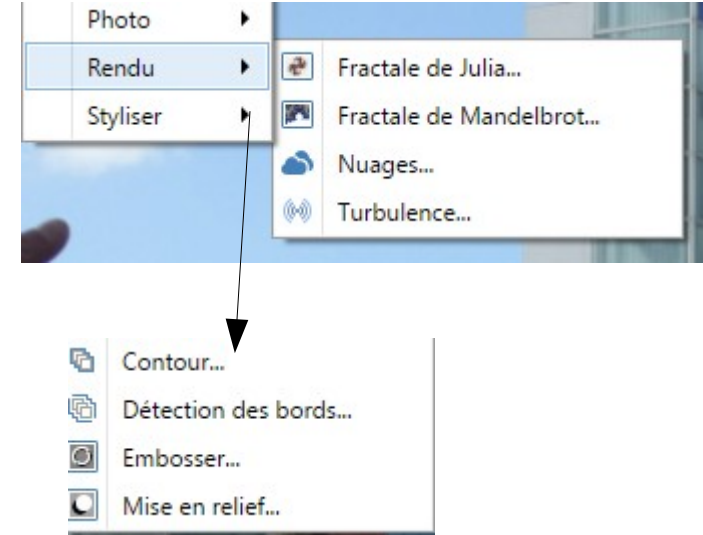
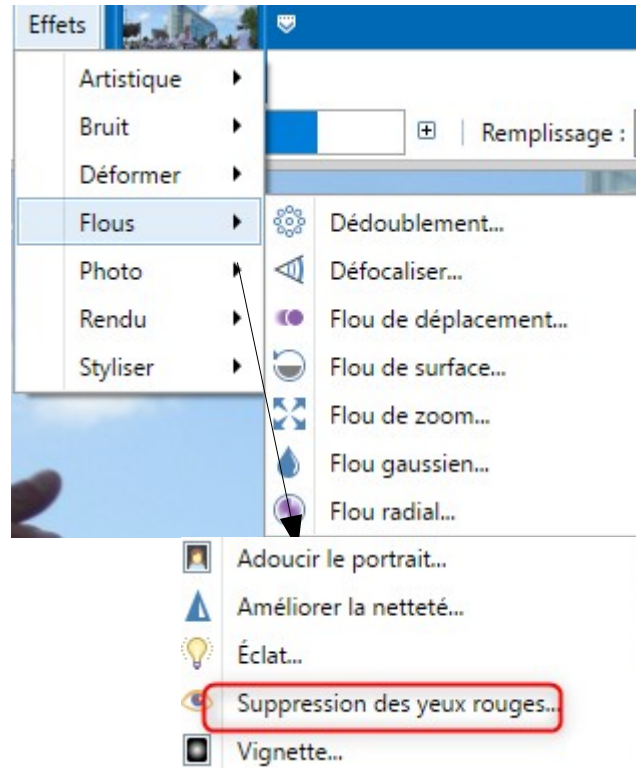
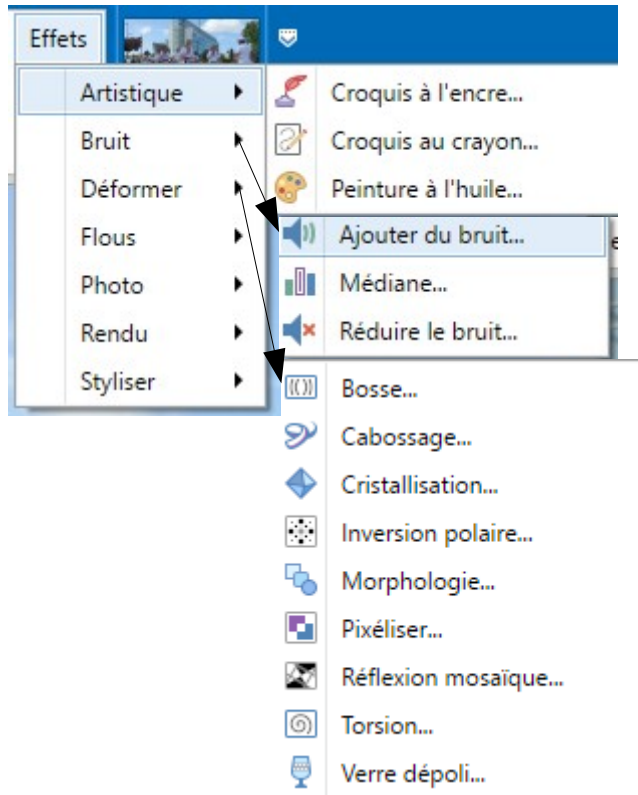
Pour faire de nombreux réglages ou retouches sur la photo



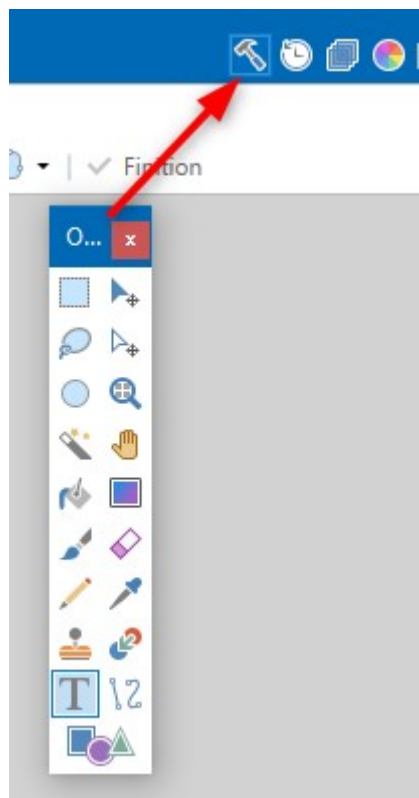
PAINT-NET – menu 'EFFETS'



PAINT-NET – menu 'EFFETS'



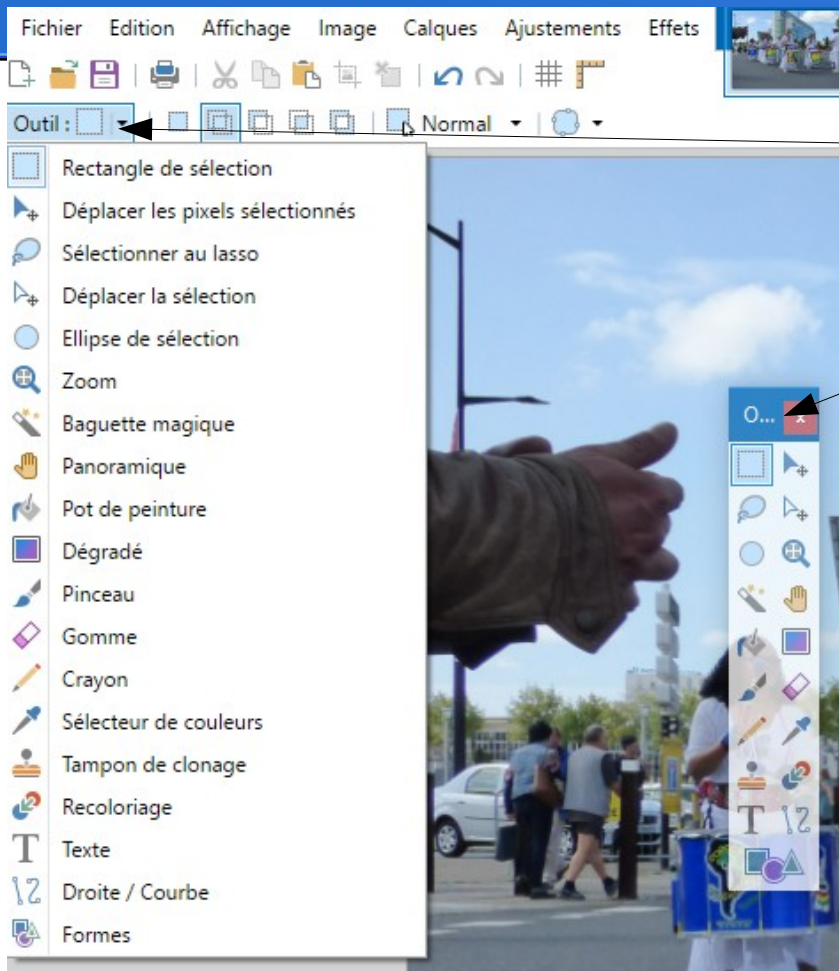
PAINT-NET – la barre d'outils



- les barres 'amovibles' peuvent apparaître ou disparaître de l'écran en cliquant :

- sur le marteau pour la boîte à outils
- sur l'horloge pour 'l'historique'
- sur les calques pour 'Calques'
- Sur le diagramme pour 'Les Couleurs'

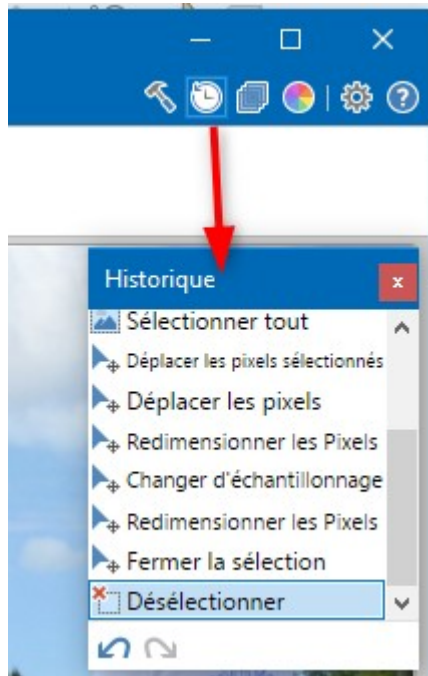
PAINT-NET – la barre d'outils



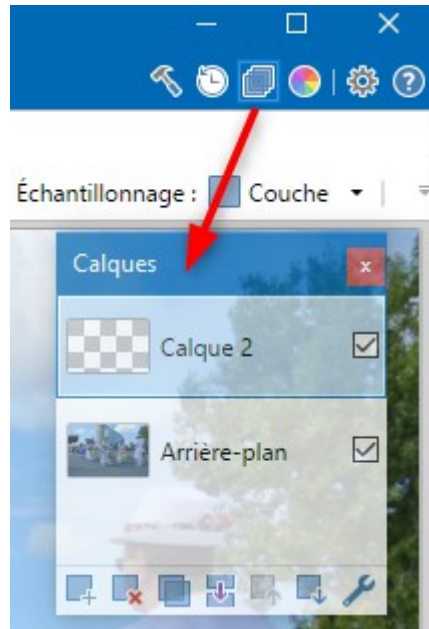
- vous l'avez directement dans la barre de menu ou vous l'avez en 'flottante'

- clic sur l'icône pour le rendre 'actif' dans l'image et chaque icône a un rôle bien défini

PAINT-NET – l'historique - Calques



Compile toutes vos manipulations sur la photo.

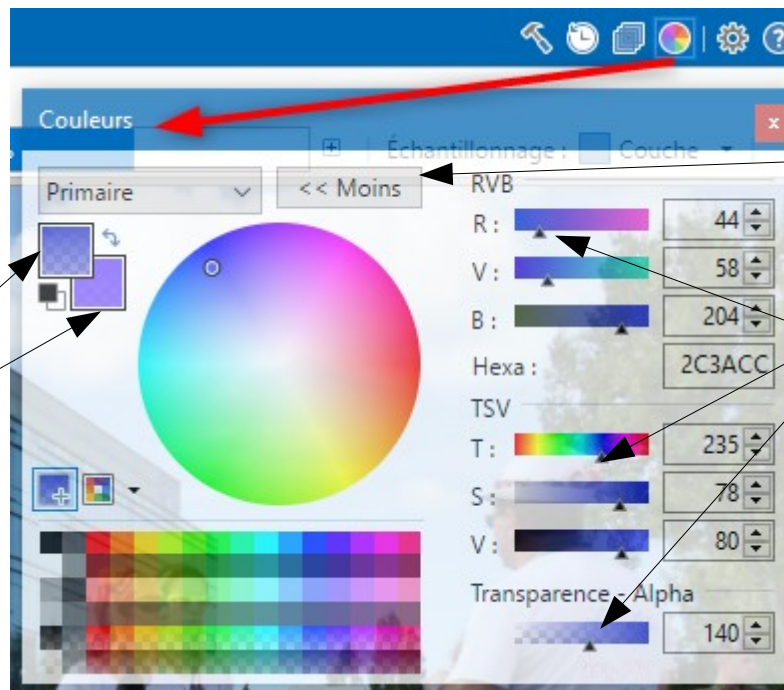


Apparaîtra lorsque l'on se servira des calques

PAINT-NET – Couleurs -

Vous avez 'Primaire' et 'Secondaire' en cliquant sur la flèche.

Primaire fonctionne avec le carré supérieur et Secondaire avec le carré inférieur



Infos détaillées sur la couleur : Plus ou moins

Les curseurs sont utilisés pour modifier les couleurs